KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI

UNIVERSITAS SRIWIJAYA



FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Jalan Palembang – Prabumulih Km. 32 Inderalaya Ogan Ilir Kode Pos 30662 Telepon (0711)7072729, 379249, 581700 Faksimile (0711) 379248, 581710

Laman: ilkom@unsri.ac.id

KEPUTUSAN

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

NOMOR: 1603/UN9.1.9/DL/2017

TENTANG

VISI, MISI, TUJUAN DAN SASARAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITA SRIWIJAYA

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

Memperhatikan

Hasil Rapat Senat Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang

dilaksanakan pada tanggal 25 Juli 2017;

Menimbang

- a. Bahwa untuk kepentingan pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi diperlukan adanya Visi, Misi, Tujuan dan Sasaran yang merupakan pedoman dasar pelaksanaan kegiatan-kegiatan pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;
- b. bahwa sehubungan dengan butir a diatas, perlu diterbitkan surat keputusan sebagai pedoman dan landasan hukumnya;

Mengingat

- 1. Undang-Undang No. 20 tahun 2003, tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia tahun 2003 No.78);
- 2. Undang-Undang No. 12 Tahun 2012, tentang Pendidikan Tinggi (Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia No.5336);
- 3. Peraturan Pemerintah No.42 tahun 1960, tentang Pendirian Unsri;
- 4. Peraturan Menristekdikti No.12 Tahun 2015 tentang Organisasi dan Tata Kerja Unsri;
- 5. Peraturan Menristekdikti No.334/M/KP/XI/2015 tentang Pengangkatan Rektor Unsri;
- 6. Surat Keputusan Rektor Universitas Sriwijaya No. 385/UN9/KP/2016 tentang Pengangkatan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya;

MEMUTUSKAN

Menetapkan

KEPUTUSAN DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA TENTANG VISI, MISI, TUJUAN DAN SASARAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA;

KESATU

: Visi Fakultas, Jurusan dan Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, seperti tertera dalam lampiran I surat keputusan ini:

KEDUA

Misi Fakultas, Jurusan dan Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, seperti tertera dalam lampiran II surat keputusan ini;

KETIGA

Sasaran Fakultas, Jurusan dan Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, seperti tertera dalam lampiran III surat keputusan

ini:

KEEMPAT

Tujuan Fakultas, Jurusan dan Program Studi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya, seperti tertera dalam lampiran IV surat keputusan

ini;

KELIMA

Semua biaya yang timbul sebagai akibat dari surat keputusan ini dibebankan pada dana mandiri/swadana Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya yang disediakan untuk itu;

KEENAM

Keputusan ini berlaku terhitung mulai tanggal ditetapkan, dengan ketentuan bahwa segala sesuatu akan diubah dan atau diperbaiki sebagaimana mestinya apabila ternyata terdapat kekeliruan;

Ditetapkan di Indralaya Pada tanggal 01 Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

JAIDAN JAUHARI 2-NIP 197107212005011005

Tembusan:

- 1. Rektor
- 2. Wakil Rektor Bidang Akademik
- 3. Kepala Biro Akademik dan Kemahasiswaan Universitas Sriwijaya

Lampiran I : Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Nomor : 1603 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal: 01 Agustus 2017

VISI FAKULTAS, JURUSAN DAN PROGRAM STUDI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

PADA TAHUN 2025 MENJADI INSTITUSI YANG UNGGUL DI BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI, MENGHASILKAN SUMBER DAYA MANUSIA BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP

	ALL DEFINISI
TAHUN 2025	ADALAH TAHUN PENCAPAIAN VISI FAKULTAS
INSTITUSI	ADALAH PENYELENGGARA PENDIDIKAN DALAM HAL INI FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNGGUL	TRI DHARAMA FASILKOM (PENGAJARAN, PENELITIAN, PENGABDIAN)
BIDANG ICT	ADALAH BIDANG TEKNOLOGI, INFORMASI DAN KOMUNIKASI
BERINTEGRITAS	ADALAH SDM YANG BERTAKWA PADA TUHAN YANG MAHA ESA, BERKUALITAS, BERAHKLAK TINGGI, BERWAWASAN KEILMUAN DAN PROFESIONAL.
BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	ADALAH MENCIPTAKAN SDM YANG MEMILIKI JIWA KEMANDIRIAN USAHA BERBASIS TEKNOLOGI
BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	ADALAH SDM YANG BERTAKWA PADA TUHAN YANG MAHA ESA, BERKUALITAS, BERAHKLAK TINGGI, BERWAWASAN KEILMUAN, PROFESIONAL DAN MEMILIKI MENTAL KEMANDIRIAN USAHA BERBASIS TEKNOLOGI

DEKAN KAKULTAS ILMU KOMPUTER

VISI PROGRAM STUDI

VISI	JURUSAN/PRODI
PADA TAHUN 2025 MENJADI INSTITUSI PENDIDIKAN VOKASIONAL YANG UNGGUL PADA PENERAPAN TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI DI BIDANG AKUNTANSI, BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	KA
PADA TAHUN 2025 MENJADI PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER YANG UNGGUL DI BIDANG TEKNIK KOMPUTER, BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	TK
PADA TAHUN 2025 MENJADI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI YANG UNGGUL DI BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI SERTA MEMILIKI KEMAMPUAN ANALIS SISTEM DAN BISNIS, PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN MANAJER PROYEK SISTEM INFORMASI, BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	SI
PADA TAHUN 2025 MENJADI PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER YANG UNGGUL DI BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI, SERTA MEMILIKI KEMAMPUAN BIDANG RISET DAN REKAYASA TEKNOLOGI SISTEM KOMPUTER, BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	SK
PADA TAHUN 2025 MENJADI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA YANG UNGGUL DI BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI KOMUNIKASI BERKEMAMPUAN DALAM BIDANG WEB DEVELOPER, INFORMATION SYSTEM OPERATOR, MULTI MEDIA DESIGNER, SERTA DATA BASE DESIGNER DAN ADMINISTRATOR, BERINTEGRITAS SERTA BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	MI
PADA TAHUN 2025 MENJADI PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER BERBASIS RISET YANG TERKEMUKA DENGAN KEUNGGULAN PADA BIDANG SISTEM CERDAS, SISTEM TERDISTRIBUSI, DAN GRAFIS DAN VISUALISASI, BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	TI
PADA TAHUN 2025 MENJADI PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA YANG UNGGUL PADA BIDANG REKAYASA PERANGKAT LUNAK, SISTEM INTELIJEN, GRAFIKA DAN KOMPUTASI VISUAL, DAN BISNIS INTELIJEN BERINTEGRITAS DAN BERJIWA TECHNOPRENEURSHIP	MTI

DEKAN BAKULTAS ILMU KOMPUTER

Lampiran II: Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya Nomor: 1603 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal : 01 Agustus 2017

MISI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

	MISI FAKULTAS ILMU KOMPUTER
1	Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan tinggi dalam upaya menghasilkan SDM berbudi pekerti dan terdidik yang dapat menerapkan serta mengembangkan ilmu pengetahuan bidang TIK
2	Menyelenggarakan dan mengembangkan penelitian dalam rangka meningkatkan kualitas pembelajaran, ilmu pengetahuan bidang informasi, komunikasi dan teknologi yang memiliki nilai aplikasi dalam pembangunan
3	Menyelenggarakan dan mengembangkan pengabdian kepada masyarakat dengan menerapkan ilmu pengetahuan bidang informasi, komunikasi dan teknologi untuk mewujudkan kesejahteraan dan kemajuan masyarakat
4	Menyelenggarakan pembinaan dan pengembangan bakat, minat, penalaran, jiwa mandiri dan kesejahteraan mahasiswa
5	Melaksanakan kerjasama dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Lampiran III : Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya Nomor : '6003 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal

: 01 Agustus 2017

TUJUAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

	TUJUANTAKULDASILMUIKOMPUIDR	
1	Menghasilkan lulusan yang berkualitas, berakhlak mulia, mandiri dan menguasai ilmu pengetahuan bidang TIK	
2	Menghasilkan ilmu pengetahuan bidang informasi, komunikasi dan teknologi yang unggul, tepat guna melalui penelitian Inovatif	
3	Berperan serta dalam menyelesaikan permasalahan sosial dan pembangunan melalui pengabdian kepada masyarakat yang berkelanjutan dalam bidang TIK	
4	Menciptakan atmosfir akademik untuk mendorong mahasiswa kreatif, adaptif dan memiliki karakter yang sesuai dengan tuntutan globalisasi.	
5	Melaksanakan kerjasama dengan mitra kerja regional, nasional maupun internasional dalam upaya mengembangkan ilmu pengetahuan di bidang informasi, komunikasi dan teknologi.	
6	Meningkatkan kualitas sistem manajemen yang profesional, efisien, efektif, transparan, dan akuntabel.	
7	Meningkatkan citra dan layanan publik.	

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

/ JAIDAN JAWHARI 🏖 NIP 197107212005011005 Lampiran IV : Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Nomor : 1603 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal : 01 Agustus 2017

SASARAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

	SASARAN FAKULTAS ILMU-KOMPUTIBR
1	Terselenggaranya proses belajar mengajar yang berkualitas, efisien dan produktif dengan menerapkan kurikulum yang relevan dan mengacu pada Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI), memuat keunikan/keunggulan keilmuan di Fakultas Ilmu Komputer.
2	Terciptanya hasil kajian penelitian berupa pengetahuan empirik, teori, konsep, metodologi, model, informasi baru dan cara kerja baru.
3	Terwujudnya hasil penelitian yang bermanfaat untuk masyarakat dan industri.
4	Peningkatan jumlah hasil penelitian berpotensi HaKI dan memperoleh HaKI.
5	Terwujudnya peran fasilkom membantu pemerintah dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat.
6	Terciptanya atmosfir akademik yang menumbuhkembangkan karakter, kreativitas, soft skills dan life skills, dan kewirausahaan mahasiswa.
7	Terwujudnya keterbaruan keilmuan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat khususnya bidang TIK
8	Terwujudnya Peningkatan Proses layanan manajemen yang efektif, efisien, terpadu, relevan dan berkelanjutan.
9	Terwujudnya Peningkatan efektivitas, efisiensi, relevansi dan keterpaduan proses perencanaan dan penganggaran.

DEKANFAKULTAS/LMU KOMPUTER

Lampiran V: Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Nomor : 1603 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal : 01 Agustus 2017

MISI JURUSAN DAN PROGRAM STUDI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

	MISHMILE
1	Menyelenggarakan dan mengembangkan pendidikan tinggi dalam upaya menghasilkan manusia terdidik yang dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan BIDANG SISTEM CERDAS, SISTEM TERDISTRIBUSI, DAN GRAFIS DAN VISUALISASI.
2	Menyelenggarakan dan mengembangkan penelitian dalam rangka meningkatkan kualitas pembelajaran, ilmu pengetahuan BIDANG SISTEM CERDAS, SISTEM TERDISTRIBUSI, DAN GRAFIS DAN VISUALISASI yang memiliki nilai aplikasi dalam pembangunan
3	Menyelenggarakan dan mengembangkan pengabdian kepada masyarakat dengan menerapkan ilmu pengetahuan BIDANG SISTEM CERDAS, SISTEM TERDISTRIBUSI, DAN GRAFIS DAN VISUALISASI untuk mewujudkan kesejahteraan dan kemajuan masyarakat
4	Menyelenggarakan pembinaan dan pengembangan bakat, minat, penalaran, dan kesejahteraan mahasiswa
5	Melaksanakan kerjasama (MOA) dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

DEKAN FAKULTAS JEMU KOMPUTER

NIP 197107212005011005

	MISTURINIK INTORMATIKA
1	Menyelenggarakan pendidikan yang berkualitas dan berkelanjutan berbasis kompetensi di bidang ilmu komputer
2	Menggiatkan penelitian di bidang ilmu komputer untuk pengembangan ilmu pengetahuan, teknologi informasi dan komunikasi, serta teknologi tepat guna
3	Melakukan pengabdian yang berorientasi pada penggunaan ilmu komputer sebagai alat bantu dalam berbagai aspek kehidupan yang sesuai denganperkembangan dan kebutuhan masyarakat
4	Menyelenggarakan pembinaan dan pengembangan bakat, minat, penalaran, dan kesejahteraan mahasiswa
5	Melaksanakan kerjasama (MOA) dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

	MISISISIUMIKOMPUNER
1	Menyelenggarakan serta mengembangkan pendidikan dan pengajaran yang berkesinambungan untuk menghasilkan Lulusan yang memiliki kompetensi di bidang Jaringan komputer, Sistem tertanam dan visi komputer
2	Menyelenggarakan dan mengembangkan penelitian dalam rangka meningkatkan kualitas tenaga pengajar serta mahasiswa untuk menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi di bidang Jaringan komputer, Sistem tertanam dan visi komputer
3	Menyelenggarakan, mengembangkan dan menerapkan hasil-hasil pembelajaran dan penelitian untuk dijadikan pengabdian kepada masyarakat sesuai dengan kompetensi di bidang Jaringan komputer, Sistem tertanam dan visi komputer
4	Menyelenggarakan membina dan mengembangan bakat, minat, penalaran, dan kesejahteraan mahasiswa sesuai dengan kompetensi di bidang Jaringan komputer, Sistem tertanam dan visi komputer
5	Membuka diri untuk melakukan dan melaksanakan kerjasama (MoA) dengan lembaga lain sesuai dengan kompetensi di bidang Jaringan komputer, Sistem tertanam dan visi komputer
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern sesuai dengan aturan-aturan dan ketetapan yang berlaku.

MISUSISTEM INFORMASI.	
1	Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran bidang Sistem Informasi dalam upaya menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan Analis sistem dan Bisnis, Pengembang Sistem Informasi dan Manajer Proyek Sistem Informasi.
2	Menyelenggarakan penelitian inovatif dan kompetitif terkait dengan analisis sistem dan bisnis, pengembangan sistem informasi, Pengelolaan proyek sistem informasi.
3	Menyelenggarakan pengabdian masyarakat inovatif dan kompetitif terkait dengan analisis sistem dan bisnis, pengembangan sistem informasi, Pengelolaan proyek sistem informasi.
4	Menyelenggarakan pembinaan dan pengembangan bakat, minat, penalaran dalam bidang Sistem Informasi dan mendorong kesejahteraan mahasiswa.
5	Melaksanakan kerjasama (MOA) dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

	MISIAVKANAJOVISNANIKORVKABIKA
1	Menyelenggarakan Pendidikan Vokasional yang berkualitas dalam upaya menghasilkan manusia terdidik yang memiliki kemampuan Web Developer, Information System Operator, Graphics Designer dan Multimedia serta Database Designer.
2	Menyelenggarakan, membina dan mengembangkan penelitian dalam rangka menghasilkan aplikasi sistem informasi yang memperkaya ilmu pengetahuan dan teknologi.
3	Menyelenggarakan, membina dan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan menerapkan ilmu pengetahuan sebagai upaya memberikan sumbangsih demi kemajuan masyarakat.
4	Menyelenggarakan pembinaan dan pengembangan bakat, minat, penalaran, dan kesejahteraan mahasiswa
5	Melaksanakan kerjasama (MOA) dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

	MISHKOMPUTEDRISASI AKUNTANSI
1	Menyelenggarakan Pendidikan Vokasional yang berkualitas dalam upaya menghasilkan manusia terdidik yang dapat menerapkan iptek
2	Menyelenggarakan, membina dan mengembangkan penelitian dalam rangka menghasilkan model, informasi baru atau cara kerja baru, yang memperkaya ilmu pengetahuan dan teknologi
3	Menyelenggarakan, membina dan mengembangkan pengabdian kepada masyarakat dengan menerapkan ilmu pengetahuan sebagai upaya memberikan sumbangsih demi kemajuan masyarakat
4	Menyelenggarakan Administrasi Pendidikan Tinggi yang modern dan efisien, akuntabel dan transparan
5	Melaksanakan kerjasama (MOA) dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

	SECTION STREET STATES
1	Menyelenggarakan dan mengembangkan PENDIDIKAN VOKASIONAL dalam upaya menghasilkan manusia terdidik dan terampil di bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER.
2	Menyelenggarakan dan mengembangkan PENELITIAN TERAPAN dalam rangka meningkatkan kualitas pembelajaran, ilmu pengetahuan bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER yang memiliki nilai aplikasi dalam pembangunan.
3	Menyelenggarakan dan mengembangkan PENGABDIAN kepada masyarakat dengan menerapkan ilmu pengetahuan bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER sebagai peran serta mewujudkan kemajuan masyarakat.
4	Menyelenggarakan PROGRAM pembinaan dan pengembangan bakat, minat, penalaran, dan kesejahteraan MAHASISWA.
5	Melaksanakan kerjasama (MOA) dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional.
6	Melaksanakan manajemen administrasi yang modern profesional, efektif, efisien dan akuntabel.

Lampiran VI : Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Nomor : 1603 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal : 01 Agustus 2017

TUJUAN JURUSAN DAN PROGRAM STUDI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

	TUJUAN MANAJEMEN INFORMATIKA
1	Menghasilkan lulusan Vokasional berakhlak mulia, berkualitas, terdidik, terlatih dan terampil sesuai dengan kebutuhan stakeholders yang memiliki kemampuan Web Developer, Information System Operator, Multimedia Designer, Database Designer serta Technopreneur
2	Menghasilkan karya pengetahuan aplikasi bidang Web Developer, Information System Operator, Multimedia Designer, Database Designer serta Technopreneur yang unggul melalui penelitian inovatif.
3	Menghasilkan karya Aplikasi teknologi unggulan yang handal, serta teruji dan tepat guna, untuk dimanfaatkan masyarakat
4	Menciptakan atmosfir akademik untuk mendorong mahasiswa kreatif, adaptif dan memiliki karakter yang sesuai dengan tuntutan globalisasi
5	Melaksanakan kerjasama dengan mitra kerja regional, nasional maupun internasional dalam upaya mengembangkan ilmu pengetahuan di bidang informasi, komunikasi dan teknologi
6	Meningkatkan kualitas sistem manajemen yang profesional, efisien, efektif, transparan, dan akuntabel
7	Meningkatkan citra dan layanan publik

DEKAN FAKULTAS IZMU KOMPUTER

JAIDAN JAVHARI 7005 NIP 197107212005011005

	THEHLEAVN SIGHEMHINRORVASH
1	Menghasilkan Lulusan Yang Bertaqwa Kepada Tuhan Yang Maha Esa, Berakhlak Mulia, Mempunyai Pengetahuan, Keterampilan dan Kemampuan Analisis sistem dan Bisnis, Pengembang Sistem Informasi serta Manajer Proyek Sistem Informasi
2	Menghasilkan Mahasiswa yang mempunyai Kemampuan Berfikir Ilmiah Dan inovatif sebagai Analis sistem dan Bisnis, Pengembang Sistem Informasi serta Manajer Proyek Sistem Informasi
3	Meningkatkan Keterlibatan Civitas Akademika Dalam Pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat Melalui Pembimbingan, Penyuluhan Konsultasi Kepada Masyarakat terkait dengan analisis sistem dan bisnis, pengembangan sistem informasi, Pengelolaan proyek sistem informasi
4	Menghasilkan Mahasiswa yang Berprestasi dan berjiwa enterpreneur sesuai Bakat, Minat, Penalaran, Khususnya Pada Bidang Sistem Informasi Dan Kesejahteraan Mahasiswa
5	menjalin kerjasama dengan lembaga lain, baik nasional maupun internasional secara berkesinambungan
6	Tercapainya manajemen sistem informasi berbasis ICT
7	Meningkatkan citra dan layanan publik

JAIDAN JAWHARI NIP 197107212005011005

	INTEREST CONTROLLARION OF THE PROPERTY OF THE
1	Menghasilkan lulusan yang berkualitas, berakhlak mulia, mandiri dan menguasai ilmu pengetahuan bidang informasi, komunikasi dan teknologi
2	Menghasilkan ilmu pengetahuan bidang informasi, komunikasi dan teknologi yang unggul, tepat guna melalui penelitian Inovatif
3	Berperan serta dalam menyelesaikan permasalahan sosial dan pembangunan melalui pengabdian kepada masyarakat yang berkelanjutan dalam bidang informasi, komunikasi dan teknologi
4	Menciptakan atmosfir akademik untuk mendorong mahasiswakreatif, adaptif dan memiliki karakter yang sesuai dengan tuntutan globalisasi.
5	Melaksanakan kerjasama dengan mitra kerja regional, nasional maupun internasional dalam upaya mengembangkan ilmu pengetahuan di bidang informasi, komunikasi dan teknologi.
6	Meningkatkan kualitas sistem manajemen yang profesional, efisien, efektif, transparan, dan akuntabel.
7	Meningkatkan citra dan layanan publik

	TUJUAN TEKNIK KOMPUTER	
1	Menghasilkan lulusan yang berkualitas, berakhlak mulia, mandiri dan menguasai ilmu pengetahuan bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER.	
2	Menghasilkan ilmu pengetahuan bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER yang unggul, tepat guna melalui penelitian TERAPAN yang inovatif	
3	Berperan serta dalam menyelesaikan permasalahan sosial dan pembangunan melalui pengabdian kepada masyarakat yang berkelanjutan dalam bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER	
4	Menciptakan atmosfir akademik untuk mendorong mahasiswa kreatif, adaptif dan memiliki karakter yang sesuai dengan tuntutan globalisasi.	
5	Melaksanakan kerjasama dengan mitra kerja regional, nasional maupun internasional dalam upaya mengembangkan ilmu pengetahuan di bidang REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER.	
6	Meningkatkan kualitas sistem manajemen yang modern, profesional, efisien, efektif, transparan, dan akuntabel.	
7	Meningkatkan citra dan layanan publik.	

	AND THE PROPERTY OF THE PROPER	
1	Menghasilkan lulusan yang memiliki kompetensi yang tinggi di bidang Ilmu Komputer yang mampu bersaing secara global, beriman, dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak tinggi dan berbudaya Indonesia	
2	Menghasilkan dan mempublikasikan karya penelitian di bidang Ilmu Komputer yang memiliki nilai kemanfaatan pada masyarakat	
3	Meningkatkan kualitas dan produktifitas kehidupan masyarakat Indonesia melalui penyebarluasan pengetahuan di bidang ilmu komputer	
4	Menjalin kerjasama dengan mitra kerja regional, nasional maupun internasional dalam upaya mengembangkan pengetahuan di bidang Ilmu Komputer	

	identevaziekovábaladkskych vagazaváje
1	Menghasilkan lulusan Vokasional yang berkualitas, terdidik, terlatih dan terampil sesuai dengan kebutuhan stakeholders
2	Menghasilkan karya pengetahuan empirik, teori, konsep, metodologi, model, atau cara kerja baru, yang memperkaya ilmu pengetahuan, teknologi dan seni
3	Menghasilkan karya teknologi unggulan yang handal dan tepat guna, untuk dimanfaatkan masyarakat
4	Meningkatkan peran sebagai pusat pengembangan dan penafsiran ilmu pengetahuan, teknologi, informasi
5	Meningkatkan peran membantu pemerintah dan masyarakat dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat
6	Meningkatkan kapasitas dan kompetensi manajerial pengelola dan pelaksana pendidikan
7	Meningkatkan citra dan layanan publik

Lampiran VII : Keputusan Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya

Nomor : 1603 /UN9.1.9/DL/2017

Tanggal : 01 Agustus 2017

SASARAN JURUSAN DAN PROGRAM STUDI FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

	SASARAN MANAJEMEN INFORMANI
1	Terselenggaranya proses belajar mengajar yang berkualitas, efisien dan produktif dengan menerapkan kurikulum yang relevan dan mengacu pada Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI), memuat keunikan/keunggulan keilmuan di Program Studi Manajemen Informatika
2	Terciptanya hasil kajian penelitian berupa pengetahuan empirik, teori, konsep, metodologi, model, informasi baru dan cara kerja baru.
3	Terciptanya hasil penelitian yang aplikatif dalam penerapannya dan bermanfaat untuk masyarakat dan industri
4	Peningkatan jumlah hasil penelitian berpotensi HaKI dan memperoleh HaKI
5	Terwujudnya peran program studi membantu pemerintah dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat
6	Terciptanya atmosfir akademik yang menumbuhkembangkan karakter, kreativitas, soft skills dan life skills, dan kewirausahaan mahasiswa
7	Terwujudnya keterbaruan pengabdian kepada masyarakat khususnya bidang Web Developer, Information System Operator, Multi Media Designer, Database Designer dan Administrator
8	Terwujudnya Peningkatan Proses layanan manajemen yang efektif, efisien, terpadu, relevan dan berkelanjutan
9	Terwujudnya Peningkatan efektivitas, efisiensi, relevansi dan keterpaduan proses perencanaan dan penganggaran

DEKAN FAKULTAS JUMU KOMPUTER

	PERPENSION AREADON INDIRECTOR
1	Terselenggaranya proses belajar mengajar yang berkualitas, efisien dan produktif dengan menerapkan kurikulum yang relevan dan mengacu pada Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI), memuatkeunikan / keunggulan keilmuan Program Studi Sistem Informasi.
2	Terciptanya atmosfirak ademik yang menumbuh kembangkan karakter, kreativitas, soft skills, life skills, dan kewirausahaan mahasiswa
3	Peningkatan dukungan terhadap perluasan daya tampung mahasiswa dalam pendidikan, terutama untuk calon mahasiswa dari keluarga tida kmampu dan atau berasal dari daerah terpencil
4	Terciptanya hasil kajian penelitian berupa pengetahuan empiris, teori, konsep, metodologi, model, informasi baru dan cara kerja baru dalam bidang analisis sistem informasi, pengembangan sistem informasi dan pengelolaan proyek sistem informasi.
5	Terwujudnya hasil penelitian yang bermanfaat untuk masyarakat dan industri
6	Peningkatan jumlah hasil penelitian yang di publikasikan
7	Terwujudnya peran Prodi Sistem Informasi membantu pemerintah dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat
8	Peningkatan efektivitas, efisiensi, relevansi dan keterpaduan proses perencanaan dan penganggaran
9	Peningkatan Proses layanan manajemen yang efektif, efisien, terpadu, relevan dan berkelanjutan

	CARCALSTAN INDICATED TRADAMENTE 19515.
1	Terselenggaranya proses belajar mengajar yang berkualitas, efisien dan produktif dengan menerapkan kurikulum yang berbasis kompetensi dan mengacu pada Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI), serta memuat keunikan/keunggulan terapan di Prodi Teknik Komputer.
2	Terciptanya hasil kajian penelitian BIDANG REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER berupa pengetahuan empirik, metodologi, model, informasi baru dan cara kerja baru.
3	Terwujudnya hasil penelitian BIDANG REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER yang bermanfaat untuk masyarakat dan industri.
4	Peningkatan jumlah hasil penelitian BIDANG REKAYASA/TEKNIK KOMPUTER berpotensi HaKI dan memperoleh HaKI.
5	Terwujudnya peran Prodi Teknik Komputer membantu pemerintah dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat.
6	Terciptanya atmosfir akademik pada Prodi Teknik Komputer yang menumbuhkembangkan karakter, kreativitas, soft skills dan life skills, dan kewirausahaan mahasiswa.
7	Terwujudnya keterbaruan keilmuan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat khususnya bidang informasi, komunikasi dan teknologi.
8	Terwujudnya Peningkatan Proses layanan manajemen pada Prodi Teknik Komputer yang efektif, efisien, terpadu, relevan dan berkelanjutan.
9	Terwujudnya Peningkatan efektivitas, efisiensi, relevansi, transparansi dan keterpaduan proses perencanaan dan penganggaran pada Fakultas Ilmu Komputer.

	Continued by the state of the s
1	Terselenggaranya proses belajar mengajar yang berkualitas, efisien dan produktif dengan menerapkan kurikulum yang relevan dan mengacu pada Kurikulum Pendidikan Tinggi Nasional (KPT), ?APTIKOM?, dan ACM (UNSRI)
2	Terselenggaranya tata kelola pendidikan tinggi yang baik. (Akreditasi A)
3	Terciptanya atmosfir akademik berbasis penelitian yang dapat menumbuhkembangkan karakter, kreativitas, soft skills dan life skills, dan kewirausahaan mahasiswa. (sasaran UNSRI)
4	Terciptanya hasil kajian penelitian berupa pengetahuan empirik, teori, konsep, metodologi, model, informasi baru dan cara kerja baru
5	Terciptanya kerjasama berupa nota kesepakatan dengan universitas lain di tingkat regional dan internasional

	देशकार्यक्रिकेट स्थानकार्यकार विकास करता करता करेंगा स्थापना
1	Terwujudnya peningkatan jumlah lulusan yang dapat menyelesaikan studinya tepat waktu
2	Terciptanya lulusan yang memiliki kompetensi yang relevan dengan kebutuhan stakeholders dan mampu bersaing secara global
3	Terciptanya lulusan yang terdidik dan terlatih, terampil dan handal serta menguasai keterampilan untuk menghadapi tantangan kehidupan secara mandiri.
4	Terwujudnya Sistem Pengawasan dan Penjamin Mutu guna terciptanya peningkatan standar mutu penyelenggaraan pendidikan
5	Terwujudnya peran serta external stakeholder dalam peningkatan dan pengembangan pendidikan tinggi
6	Terciptanya hasil kajian penelitian berupa pengetahuan empirik secara aplikatif,atau model, informasi baru atau cara kerja yang baru
7	Terwujudnya hasil karya teknologi unggulan yang handal, serta teknik produksi teruji dan tepat guna yang dapat dimanfaatkan oleh masyarakat dan/atau industri
8	Terwujudnya peran program studi sebagai pusat pengembangan dan penafsiran ilmu pengetahuan vokasional, teknologi dan informasi
9	Terwujudnya peran Program Studi dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat me!alui kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat
10	Terwujudnya peran program studi sebagai pusat kegiatan dan pengembangan kepemudaan dalam bidang organisasi kemasyarakatan, olah raga dan kesenian
11	Terwujudnya peran dalam proses pembangunan dan pemberdayaan masyarakat me!alui kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat
12	Terwujudnya peran Unsri sebagai pusat kegiatan dan pengembangan kepemudaan dalam bidang organisasi kemasyarakatan, olah raga dan kesenian
13	Terwujudnya peningkatan kapasitas institusi dalam perencanaan, pengelolaan dan penyelenggaraan pelayanan berbasis kinerja
14	Terwujudnya peningkatan dan pengembangan kapasitas pengelola dan pelaksana pendidikan
15	Terwujudnya peningkatan kedisiplinan, kinerja dan akuntabilitas pengelola dan pelaksana
16	Terwujudnya peningkatan dan pengembangan kapasitas pengelola dan pelaksana pendidikan
17	Terwujudnya peningkatkan fungsi kontrol dalam rangka meningkatkan efisiensi layanan pendidikan
18	Terwujudnya manajemen pendidikan yang transparan dan akuntabel

NIP 197107212005011005